

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
SUB JUDUL .....	ii
LEMBAR PENGESAHAN .....	iii
LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI SIDANG .....	iv
LEMBAR PERNYATAAN .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR ISI .....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR TABEL .....	xiv
ABSTRAK .....	xv

### BAB I : PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Perumusan Masalah .....	2
1.3 Tujuan dan Manfaat .....	2
1.4 Ruang Lingkup .....	3
1.5 Metode Penelitian .....	3
1.6 Sistematika Penulisan .....	4

### BAB II : LANDASAN TEORI

2.1 Pembuatan .....	6
2.2 Aplikasi .....	6
2.3 Java .....	7
2.3.1 Java 2 Enterprise Edition (J2EE) .....	8
2.3.2 Java 2 Standard Edition (J2SE) .....	8
2.3.3 Java 2 Micro Edition (J2ME) .....	8
2.4 <i>Chatting</i> .....	9

2.5 Bluetooth .....	10
2.5.1 MIDP ( <i>Mobile Information Device Profile</i> ) .....	12
2.5.2 CLDC ( <i>Connected Limited Device Configuration</i> ) .....	12
2.5.3 CDC ( <i>Connected Device Configuration</i> ) .....	12
2.5.4 MIDlet .....	13
2.5.4.1 Daur Hidup MIDlet .....	13
2.5.4.2 Atribut MIDlet .....	15
2.5.4.3 User Interface .....	16
2.5.4.4 MIDP dan Bluetooth API .....	16
2.5.4.5 Arsitektur API .....	18
1. Discovery .....	18
A. <i>Device Discovery</i> .....	19
B. <i>Service Discovery</i> .....	19
C. <i>Service Registration</i> .....	21
2. Device Management .....	22
A. <i>Generic Access Profile (GAP)</i> .....	22
B. <i>Security</i> .....	23
3. Communication .....	23
A. <i>Logical Link Control and Adaptation Protocol (L2CAP)</i> ..	24
B. RFCOMM .....	26
C. OBEX .....	27
2.6 J2ME Wireless Toolkit .....	27
2.7 Flow Chart .....	28

### **BAB III : PERENCANAAN DAN PERANCANGAN**

3.1 Perencanaan Aplikasi .....	30
3.1.1 Gambaran Umum Aplikasi .....	30
3.1.2 <i>Class</i> dan Protokol .....	32

3.1.2.1 <i>Class</i> .....	32
3.1.2.2 Protokol .....	34
3.1.3 Perencanaan <i>Interface</i> .....	37
3.2 Perancangan Aplikasi .....	40
3.2.1 Pembuatan Aplikasi Sebagai <i>Server</i> .....	40
3.2.1.1 Mengkonfigurasi Mode Server Terhadap <i>Device Discovery</i> ...	42
3.2.1.2 Membuat <i>Service Record</i> .....	42
3.2.1.3 <i>Server</i> Siap Untuk Menerima Koneksi .....	43
3.2.2 Pembuatan Aplikasi Sebagai <i>Client</i> .....	44
3.2.2.1 <i>Device Discovery</i> .....	42
3.2.2.2 <i>Service Discovery</i> .....	49
3.2.2.3 Koneksi pada <i>Service</i> .....	53
3.2.3 Pengiriman dan Penerimaan Pesan .....	54
3.2.3.1 Penerimaan Pesan .....	55
3.2.3.1 Pengiriman Pesan .....	58

#### **BAB IV : IMPLEMENTASI DAN EVALUASI**

4.1 Implementasi .....	63
4.1.1 Implementasi dengan memakai Software Emulator .....	63
4.1.2 Implementasi dengan memakai Telepon Seluler .....	65
4.1.2.1 Nokia N70 dengsn Nokia N70 .....	66
4.1.2.1 Nokia N70 dengsn Sony Ericsson K800i .....	69
4.1 Evaluasi .....	69
4.2.1 Evaluasi Kualitas <i>Bluetooth</i> .....	69
4.2.2 Evaluasi Jarak antar Telepon Seluler .....	70
4.2.3 Evaluasi Perbedaan Versi Software Telepon Seluler .....	70